editora
alta capitalismo

OLD GAMES ZINE

#31 abril 2007

enhanced edition

DOUBLE DRAGON

assista ao filme ou receba uma voadora do Billy

(Earl já fez a escolha)

e tem mais...

Pokemon Rescue Team (GBA)

Valkyrie Profile (PS)

Donkey Kong Country 3 (SNES)

Final Fantasy VIII (PS)

Chocobo Tales (DS)

~woopie!

você acha que conhece TODOS os MORTAL KOMBATS?

Papo Old Games:
Meu Primeiro Console

Editorial

por Max Carnage

Olá pessoal. Gostaram então da nossa conversão para o .pdf? Bom, nós aqui da Old Games agradecemos de coração a maneira como essa mudança na zine foi aceita pelo povão, e como diria Fábio Jr.; "Brigaduuuuuu!". Eu sei que esse assunto já encheu o saco mas ainda quero tocar nele. É difícil acreditar como um simples projeto que foi a Old Games no começo (que aliás, as 3 primeiras edições foram semanais), mal digitada, desorganizada, poucos (as vezes sem) colunistas, caminhou até chegar aqui, onde chegou. Bom, mas vamos ao que interessa:

- Meu querido, lindo e perfeito SUPER NINTENDO voltou aqui pra casa esse mês depois de uns 6 anos mais ou menos. A maravilha nostálgica de jogar no próprio console é inexplicável. Passei algumas horas jogando clássicos como Super Mario World, Aladdin e Donkey Kong Country 2 e 3. Enquanto que no PS2 terminei a maioria dos games e agora comecei Final Fantasy X e Ultimate Spider Man, dois grandes títulos.

- Chegou as bancas pela editora JBC o tão esperado mangá de Full Metal Alchemist. Porem, deixo minha indignação pelo preço abusivo de R$6,50 sendo que mangás da JBC já chegaram a ser até R$2,90. É muita exploração.

- O que estão achando dessa nova geração dos consoles? Na minha humilde opinião, ainda tá meio fraca. Gráficos excelentes, eu concordo. Mas os títulos até agora não me convenceram de trocar meu PS2 por um Wii, Xbox360 ou até mesmo o Ps3

ALEATORIEDADE

por Max Carnage

O Cartoon Network tem baixado e muito sua qualidade faz alguns anos, anda trazendo surpresas no bloco Toonami. Alem de terem passado a série Dragon Ball completa, volta e meia eles passam no meio de Dragon Ball Z alguns movies e especiais da série ou outros OVAS/filmes de outros animes como Cowboy Bebop, YuYu Hakusho Movie, Saga Hades (CDZ), etc. Tudo bem, o bloco Toonami tá rox, mas a emissora ainda tem muito o que melhorar (por exemplo, transmitir o bloco mais cedo).

One Piece: Uma das poucas boas surpresas no bloco Toonami

Nesta Edição...

- Notas dos Editores
- Game do Momento
- Gamelist Session
- Papo Old Games III
  Meu Primeiro Console
- Dragon Ball
- Games que você NUNCA, eu disse NUNCA, verá
- Old Games Costa a Costa
- **Game movies: Double Dragon**
- Classificados
- E-mails
- Musa Old Games 2007: Resultado
- Linka Yo!

Equipe Old Games Zine (até ontem)

Max Carnage
Editor, Diretor e Paper Boy

Matt
Editor e PDF Converter

Colimar
Editor

Diego "Batera"
Editor

Louie Louie
Editor

Bruno Carreirão
Colaborador

Tati Strange
Colaborações Especiais

Pato Donald
Colaborações Especiais

Seu Madruga
Colaborações Especiais

Notas dos Editores

Cada vez mais difícil jogar aqui em casa. AFF. Porque será que as mães não entendem que precisamos passar horas jogando para desenvolvermos nossa habilidades cognitivas, reflexos rápidos e raciocínio lógico? Logo, jogar videogame é como fazer um exercício de matemática SUPER longo! xD
Mas não, não querem nos deixar fazer isso. Estão impedindo nosso progresso como pessoas e profissionais melhores... bom, foda-se isso. Esse mês tô jogando mais ISOs de PS1: XENOGEARS, FEAR EFFECT, DRAGON QUEST VII, STAR OCEAN 2: THE SECOND STORY e VALKYRIE PROFILE (um dos melhores RPGs do PLAYSTATION, sem dúvida).

De SNES, tou jogando DONKEY KONG COUNTRY pois minha namorada ama esse game e reacendeu a vontade de zerar o game, de tão escroto e r0x que é. Bom, vou nessa pra bibiloteca da Pós-graduação pra estudar. e quando chegar em casa, é GAMING TIME!!

Abraço a todos e GAME ON \,,/_

Diego "Batera"

Eu hesitei no começo mas não resisti... comprei um M3 para o Nintendo DS... mas o que é isso? Trata-se de um adaptador que 'engana' o DS e permite - através de um memory stick desses de celular - rodar aplicativos, videos, mp3s e o melhor de tudo - ROMs de DS e GBA no próprio portátil... maravilha, não? O problema é que são TANTOS jogos para experimentar que não consigo terminar todos, sempre falta tempo para investir nos joguinhos e a maioria sobra pela metade ou mesmo nas primeiras fases... Pelo menos vou economizar uma boa grana com games agora, não vou deixar de comprar originais porque valorizo essas coisas quando merecem (Zelda já está na lista), mas com certeza o M3 vai ajudar na hora de jogar aqueles games que nunca chegam por aqui ou não merecem os 150 reais que a loja pede.

Matt

Eu já fui Cloud Leonheart... Eu já fui Luigi Tails... mas graças aos meus poderes de aranha eu renasci! Renasci, e usando um Rename Card agora sou o infame Louie Louie! HA-HA-HA!

Enfim, só pra falar que eu sou mais instável que uma mulherzinha menstruada, mas quem sabe dessa vez eu colabore um pouco mais com essa zine que tá linda demais! E quem sabe mais ainda, eu mantenha esse meu pseudônimo. Adoro essa palavra, me faz lembrar das aulas de literatura.

Louie Louie

Game do Momento

Donkey Kong Country 3 (Super Nintendo)

Como já havia dito no editorial, meu velho snes voltou pra casa e esse é um dos games que mais estou jogando. A maioria do pessoal já conhece, mas aí vai o review: Você toma o controle de dois kongs, a Dixie e o novo kong Kidd. A missão dos dois é salvar Diddy e Donkey e para isso você tem que passar pelas terras de Kaptain K. Roll para enfim chegar até ele, derrotá-lo e salvar seus amigos. Para ter acesso a essas terras você precisa dar um upgrade no seu veículo aquático, podendo transformar até num HELICÓPTERO, se conseguir pegar todas as moedas DK. Porém, para ter acesso a todas essas moedas você terá de passar pelo mundo secreto que para ter acesso as fases desse mundo secreto você terá de obter todas as moedas bonus. Complicado?? Que naaada, divertidíssimo! Te prende por horas. "Mas qual a graça de obter o helicóptero se já detonei o game?!" Detonou nada, rapaz. O Helicóptero dá acesso á cavernas de Banana Birds que são inacessíveis com veículos aquáticos. Só pra lembrar, DKC 3 foi o primeiro detonado da Old Games Zine, publicado nas edições #01 e #02.

- Max Carnage

Final Fantasy Fables: Chocobo Tales (Nintendo DS)

Você é Chocobo, o pinto... após uma série de infortúnios na sua fazenda seus amigos penosos foram capturados por um livro demoníaco que tem vontade própria, agora eles estão presos em cards pelo mundo e sua missão é resgatá-los um por um. O jogo é bem diferente dos RPGs que conhecemos, nada de caminhar - encontrar inimigo - lutar usando magia/ataque/item - vencer e ganhar gold/exp etc... As batalhas são baseadas em cards e para conseguí-los você deve vencer diversos mini-games que estão em livros pelo mapa, cada livro conta uma história diferente e tem vários segredos, conseguindo 'destravar' todos você recebe poderosos cards raros para completar seu deck... esses mini-games também podem abrir passagens no mapa.

As batalhas com cards são diferentes também, cada carta tem uma ação, logicamente, e quatro símbolos coloridos, podendo conter ataque, defesa ou nada... após ambos lutadores escolherem suas cartas os ícones são comparados de acordo com as cores (quem escolhe a carta mais rápido tem preferência), se o ícone de ataque encontrar um de defesa no caminho, o perdedor defende e pode contra-atacar, se bater com outro ícone de ataque o dano será pela metade, ao partir contra um círculo vazio o efeito será completo no inimigo... alguns cards também tem condições especiais se usados em um devido momento da batalha ou após um outro card, tudo isso pode ser observado nas batalhas.

O jogo certamente não é perfeito, mas garanto ser o melhor jogo estrelado pelo simpático Chocobo já lançado.

- Matt

Game Boy Advance - Pokemon Mystery Dungeon: Red Rescue Team

Sempre gostei dos jogos da série pokemon, mas quando soube da existência desse jogo pensei "deve ser muito retardado". Mas por curiosidade resolvi baixar. E quando joguei pude constatar "realmente é muito retardado". Você é um humano que um dia acorda e se vê transformado num pokemon, daí vem um outro pokemon retardado que resolve ser seu amiguinho. Vocês acabam tendo que salvar um carterpie. Depois disso o seu amiguinho retardado resolve formar um "Time de Resgate"! Se você se mijou de rir só de ler isso, imagine jogar!!!

O jogo começa com umas perguntas abestalhadas que no final definem que pokemon você vai ser (se não gostou, é só resetar e responder de novo até vir um pokemon que lhe agrade), depois você escolhe o seu parceiro (o amiguinho retardado). No decorrer do jogo você vai fazendo missões de resgate, passando por dungeons e reunindo outros pokemons para o seu "Time de Resgate" (me cago de rir cada vez que escrevo isso HAahahaHhAhhahA).

Enquanto isso você vai tendo pistas do porquê de você ter se tornado um pokemon, enfrenta chefões (inclusive pokemons lendarios), e ainda tem q lidar com o Meanies Rescue Team (isso mesmo, time de resgate dos malvados! Tenho certeza de que se você ainda não tinha rido, agora riu). O sistema de batalha é semelhante aos jogos da série Shining Force, um pouco mais ágil até, mas continua tendo o velho estilo pokemon, cada pokemon tem 4 ataques, cada ataque tem um certo número de PPs, água vence fogo, fogo vence grama e aquilo tudo que se você já jogou algum pokemon, está careca de saber.

Apesar do jogo ser EXTREMAMENTE abobado, eu joguei ele o dia inteiro! Se você gosta de RPGs, gosta da série pokemon e tem um leve distúrbio mental, garanto que vai se viciar assim como eu!

- Bruno Carreirão

De novo fica meio difícil falar qual o jogo do momento por aqui, chegaram vários jogos durante o mês e testei todos, mas boa parte deles (Okami, Yakuza, Resident Evil, etc) fui só fazer um teste e quando vi já tinha jogado mais de meia hora. Aí fazendo as contas com

os jogos anteriores que ainda não terminei meu memory card tá quase no limite. Vamos botar que os atuais mesmo são Guitar Hero 1 e 2 por motivos a serem explicados na outra coluna que fui inventar de escrever adiante.

- Colimar

Playstation (1) - VALKYRIE PROFILE

Nesta maravilha de game da Tri-Ace, responsável por jogos como STAR OCEAN, você comanda uma Valquíria chamada Lenneth, uma Escolhedora dos Mortos. Ela tem a missão de reunir guerreiros (Einherjar) para defender o povo de Odin, os Aesir, do ataque dos Vanir; a famosa guerra entre os deuses RAGNAROK. Para isso, ela desce do reino divino de Asgard à terra humana de Midgard e presencia a morte de alguns personagens e os seleciona para lutar ao seu lado, derrotando demônios e encantamentos diversos. O próprio passado de Lenneth também engloba grande parte do storyline, visto que um dos Einherjar é Lucian, um antigo amor da infância de Lenneth quando se chamava Platina, que presenciou sua morte em um campo de flores venenosas e vive em amargura desde então. O fato de Lenneth não ter nenhuma memória disso não parece fazer Lucian desistir de tentar lembrá-la quem ela foi e dos seus verdadeiros sentimentos. E isso também influencia o tipo de batalha final, visto que o game pode ter 3 finais diferentes. O legal é que você pode fazer um party de 4 personagens e ir upando seus levels, ganhando CPs (ponto de capacidade) e melhorando suas skills, reações, status, traços humanos e de combate, tornando-os guerreiros melhores e assim, podendo enviá-los para Asgard para defender os Aesir.

O jogo é dividido em 8 capítulos e cada capítulo em PERÍODOS (o número deles varia de acordo com as dificuldades EASY, NORMAL e HARD). Você gasta 1 período para entrar nas cidades e presenciar o destino dos seus Einherjar e assim recrutá-los, e gasta 2 para entrar nas dungeons, matar muitos inimigos, ganhar EXP e derrotar demônios poderosos que colaboram com os Vanir, na Terra. O movimento do game é linear nas dungeons (plataformas e inimigos que vc desfia atacando-o com a espada para desencadear as batalhas) e visão aérea no world map para selecionar as cidades e dungeons a serem visitados. Você tem um número fixo de MP (Materialize Points, ou seja, GRANA) recebido a cada novo capítulo para comprar itens como elixires, poções de cura, equipamentos, armas e itens divinos também.

O que perturba nesse game é a imensa quantidade de itens quebráveis (feitos por humanos, enquanto que os divinos NUNCA quebram). Cada Einherjar tem um SPECIAL ATTACK que vc ativa quando sua barra de ataque combinado chega a 100. Juntando-se os ataques em combinação dos 4 personagens, ativa-se o poder de purificar a alma dos inimigos com ataques especiais - FINISHING STRIKES - (que podem ser 4 ao total por turno) que são muito úteis nas lutas contra os chefes.

Depois de derrotar cada Boss de cada dungeon, você acha ARTEFATOS, que são itens divinos, de Propriedade de Odin. Você pode escolher devolvê-los a ele ou ficar com eles (a maioria é de itens muito úteis e não merecem ser devolvidos). Se vc devolver, sua avaliação como Valquíria ganha +1 ponto, e se fica com eles, perde -5. Sua avaliação também aumenta de acordo com o número de Einherjars que mandar para Asgard, no máximo de 2 por capítulo.

- Diego "Batera"

Playstation (1) - Final Fantasy VIII

Eu, pra não parecer tão nerd, tou me revesando entre um livro e um jogo. Depois de ler "Ponto de Impacto" (Dan Brown) eu joguei Final Fantasy VIII. É, eu joguei FFVIII de novo, porque na época do Play 1 eu não fechava os jogos, eu jogava umas horinhas e já achava, aquele que a revista dizia que era, o melhor jogo do mundo, e agora eu tou confirmando esses comentários. Realmente Final Fantasy VIII é muito bom!

A história é um rolo que só, só jogando para saber mesmo, até porquê, se eu disesse, eu estaria sendo spoiler, né? A trilha sonora é linda! Como todas as trilhas de Final Fantasy, mas nesse jogo em especial tem uma música, a tema para o casal romântico do jogo, chamada "Eyes On Me", interpretada pela cantora Faye Wong. Muito bonita!

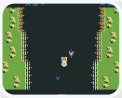
O gráfico era o melhor que tinha na época (1999). Eu inclusive lembro o choque que foi passar daquele bonequinho super caricaturizado do FFVII pra esse mais "perfeito" do FFVIII. Uma novidade muito massa também desse Final Fantasy é o jogo de cartas. Divertidíssimo! Eu já liguei o video game só pra jogar cartas. O que eu diria que é ruim no jogo são as side quests. A maioria é inútil. A do Mr. Monkey mesmo...
Mas agora que eu acabei o FFVIII tá na hora de ler um livro!

- Louie Louie

Gamelist Session

por Max Carnage

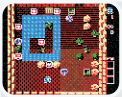
Bom, como tava realmente difícil de fazer essa coluna por ordem numérico-alfabética descobri que pulei uns games, pus outros adiantadões, então resolvi fazer games alternativos, então vai um mini review de alguns consoles:



Atari 2600

Spy Hunter

By: Sega
Ano: 1982
About: Game de caça com carro, onde seu quadradinho é o veículo e você precisa desviar dos outros, atirando neles se necessário, e desviando dos obstáculos. Quase 20 anos depois, o game ganha um remake no Game Cube, PS2 e PC.



Nintendo

Adventures of Lolo

By: HAL
Ano: 1989
About: Nos anos 80, o chocolate que hoje se chama Milkybar era nomeado Lollo, e com isso.. Não, não tem nada a ver com este game. Adventures of Lolo é um puzzle muito divertido, que te prende nos desafios que consistem em abrir as passagens para alcançar as salas do castelo. Tudo isso para salvar sua fêmea que o monstro raptou.

Sega Master System

Alien Storm

By: Sega
Ano: 1990/1991
About: Versão piorzinha do game do Mega Drive. Aliens toscos que invadem a cidade e é aquele clichê todo. Mas o game em si é rox. Melhor são as partes onde você controla a mira e vai detonando mais as lojas que os aliens.

Super Nintendo:

Robocop 3

By:
Ano:
About: Acho que eu fui o único maluco na face da terra a terminar esse game.
O pior ainda,foi ter feito isso:

http://ubbibr.fotolog.com/maxcarnage/20191402
http://ubbibr.fotolog.com/maxcarnage/20226795
http://ubbibr.fotolog.com/maxcarnage/20381864
http://ubbibr.fotolog.com/maxcarnage/20399731
http://ubbibr.fotolog.com/maxcarnage/20552223
http://ubbibr.fotolog.com/maxcarnage/20633992

E o Cosmão tá me devendo um pirulito até hoje por eu ter zerado essa merda :P
Acho que o próximo detonado insano que vou fazer no meu flog vai ser aquele Exterminador do Futuro 2 do NES...

Papo Old Games

Meu Primeiro Console

Max Carnage

Se for analisar do começo (desde os tempos mais primórdios, o caralho tá aí), o primeiro console a ENTRAR aqui em casa foi o bom e velho Atari 2600. O ruim é que eu era muito criança, lá pelos 2 ou 3 anos, e meu irmão nunca deixou eu jogar ele pelo que lembro. Lembro muito pouco dos jogos tambem, quase nada. Sempre quis ter um videogame, era tentador ir na casa dos meus amigos e ver eles jogando aquela obra prima que Deus nos concedeu e você não poder fazer mais do que comprar uma ou duas fichar de Arcade pra matar a vontade ao sair da casa deles. Era 1994. Aí já era demais, por interferência do prédio, no canal 3 das TVs aqui de casa rodava COM PERFEIÇÃO DE IMAGEM meus vizinhos de baixo e do lado jogando NES. Ah, puta que o pariu! Enchi os ouvidos dos meus pais esse ano pra ter meu console. E no meu aniversário de 8 anos ganho meu primeiro console (é, foi tarde devido as condições financeiras mais ou menos por aqui).

Fiquei muito, mas MUITO indeciso pra pegar entre um Mega Drive ou um Master System. Eram os consoles que eu jogava nos meus amigos. Mas meu irmão não deixou, e insistiu pra gente comprar o SUPER NINTENDO. Foi lindo entrar na locadora, jogar Mortal Kombat II que tinha acabado de sair, ver naquelas prateleiras tantos títulos que faz qualquer criança babar (Jetsons, Pernalonga, Mario, Inspetor Bugiganga, enfim). Dia 8 de outubro de 1994 entra aqui em casa o SUPER NINTENDO com seu primeiro cart, ASSAULT SUITS VALKEN (lançado posteriormente como Cybernator pela Konami). Senão me engano eu chorei de emoção ao ver um console rodando aqui em casa, e minha mãe naquele ano me levou ao centro espírita pra fazer uns tratamentos pra ver se eu largava um pouco a coisa que já era demais (mas até 1996 fui um bom aluno no colégio xD). Enfim, meu SNES tá aqui em casa firme e vivo até hoje, quase 14 anos depois.

Matt

Por volta de 1986 meus pais fizeram uma excursão à Manaus, na volta apareceram com uma maleta de madeira toda bonitona e dentro adaptado um Atari 2600 com 2 controles e 10 cartuchos... eu que na épica tinha uns 7 anos já gostava de fliperamas, principalmente pinballs, carros de corrida e pac-man, adivinha que entre os catuchos incluídos nesse set (que aliás nunca vi outro igual) haviam justamente meus games preferidos dos arcades: Pole Position e Pac-man... entre outros eu logo conheci e viciei em Pitfall, Yar's Revenge, Enduro, Megamania, River Raid, Zaxxon, Chopper Command, Frostbite, Mario Bros, Seaquest, Keystone Capers, entre outros... algum tempo depois meu pai (já viciado em Tennis) comprou um cartucho com 64 games, haja jogatina... na época ele só permitia que nós jogássemos 2 horas por dia, mas parecia uma eternidade. Com a evolução natural dos games ganhei um Dynavision 3 comprado na Mesbla (in memorian) na época do lançamento, era o video game mais irado da rua, com slots para carts Nintendo 60 e 72 pinos, controles manche com turbo, saída para fones e painel de toque. Daí vieram os Super Nintendos (tive 3), Game Boy, Game Boy Advance e hoje o único 'console' que carrego é o Nintendo DS. Vida longa aos games!

Colimar

Lembro ainda do dia que conheci essa história de videogame. Era uma manhã de sexta ou sábado ali pelo meio de 1986 ou 87, no caso do primeiro teve copa, no segundo o ano que nasceram quase todos os meus primos mais novos e uma outra pessoa, tínhamos ido até a casa de um primo e chegando lá vi que ele tava parado na frente da tv, o jogo era Megamania no Atari CCE. Não entendi bem o que tava acontecendo, mas provavelmente foi a última vez que falei "vamo brincar lá fora", depois disso fui lá e me viciei no mesmo dia. Durante alguns dias ele passou lá pela minha casa e levou o videogame, pra quê? Naquele mesmo ano ganhei um CCE no natal, o primeiro jogo testado nele foi Outlaw e segundo foi Enduro, "aquele que é de corrida". Naquela manhã fomos até a velha tv da miha avó, giramos o seletor de canais pro 4 e quando ligamos o Atari... tudo preto e branco O_O. O seletor de cores tava no lugar errado e foi só um toque pra ficar tudo como devia. 2 controles, ô beleza, foi o dia todo nesses jogos e mais River Raid e Tennis, fora os emprestados do meu primo, tinha ainda o Megamania e Frostbite. Era a maior onda, todo mundo queria jogar, ô beleza. Teve até uma hora que dois tios ficaram mesmo viciados, certo dia fui dormir e estavam jogando, acordei e ainda tava um deles, pra minha surpresa ele tinha mesmo varado a madrugada, coisa que na época não sabia nem que era possível. Num outro dia me levaram pra casa do meu avô e fiquei o dia todo lá, voltei de tarde e lá tava ele jogando, pra variar. Se isso não era mais chocante, a informação que me chegou depois que era de assustar: durante o dia o bicho tinha queimado e o mesmo tio que o jogava tinha consertado o menino na mesma hora, tanto que quando fui lá que vi que tava sem a parte de cima da carcaça, sinistro isso. Ao longo do tempo fui jogando Atari e jogando e jogando até que parei um dia e o reativei ali por 1989 e depois que a fonte quebrou, ou melhor, derreteu quando deixei ligado durante a noite, meu pai arrumou outra e ainda o joguei por mais um tempo até que um belo dia meu pai chega em casa com umas compras novas, tinha lá coisas pra casa e quarto, uma mesa amarela e uma maleta cinza escrito Dynavision II... Altas lembranças, a história continua no futuro.

Diego "Batera"

Cara, meu 1o videogame foi um atari 2600 que ganhei aos 8 anos de idade. Todo mundo da minha rua tinha ODYSSEY e TELEJOGO. e só eu não tinha. Em compensação, só eu tinha o Castelo de Grayskull pra turma brincar de He-Man na rua inteira, ae eles vinham pra casa. Mas quando viam que eu não tinha nenhum console em casa, ficavam desapontados. Isso me chateava muito, ae os Deuses dos Games ouviram minhas preces. Meu pai comprou o ATARIZÃO com uns 5 cartuchos de 4 jogos. Eu ficava extasiado ao jogar ENDURO, RIVER RAID, LABYRINTH, PITFALL, SEXTA-FEIRA 13 e PACMAN. Meu pai comprou-o numa liquidação de uma loja de eletrodomésticos que vendia Ataris abaixo do preço habitual, só que ele acabava monopolizando o diabo do console >_< ARGH ficava jogando BOXING e FROSTBITE e não me deixava entrar. xP Era muito bom jogar RIVER RAID com ele, a gente passava horas se divertindo, explodindo os fdp e passando por espaços estreitinhos, até sermos despadaçados em alguma hora da noite pelos gritos da minha mãe. Pena que hoje isso não rola mais. -_-

Louie Louie

Ai que saudade.... Dynavision! o Sir Max Carnage deve lembrar dele. Eu lembro de dois jogos... pra falar a verdade, de um só, mas eu lembro que tinha outro. Esse que eu lembro era de tiro. O console vinha com arminha e tudo! Esse jogo era muito divertido! Tinha que atirar nos alvos e tal como qualquer outro jogo de arminha. Eu lembro dessa fase que tu tinha que atirar nums policiais que ficavam numas janelas de um prédio de tijolos a vista. Cara... que nostalgia! E pra falar a verdade é tudo que eu lembro dele. Eu acho que ele rodava uns jogos de um outro console que meus primos tinham... não lembro que console era, mas tinha esse jogo que a gente chamava corretamente de "Aventuras na Ilha". Cara, que jogasso! Depois disso eu tive um Mega Drive - por pouco tempo -, depois SNES, depois PSX e agora o PS2! Mas acho que não era esse o tema, né?

ATENÇÃO:
O Seu Madruga não mandou o dele, por razões óbvias.
Naquela época não tinha nem rádio.
Foi ter o Atari aos 40 e todos anos de idade.

"O QUE QUE FOI, O QUE QUE FOI, O QUE QUE HÁÁÁÁ!!! ¬.¬"

DRAGON BALL

Na edição anterior, Kami-Sama foi salvo por Goku após Piccolo ter ficado gigante, abrindo uma grande brecha para que Goku entre por sua boca e o salvasse. Agora, vem a decisão final! Quem Vencerá o torneio? Ou melhor, a Terra será salva?

Capítulo Final (Dragon Ball) - Termina o torneio e o julgamento do planeta

- Enquanto Mestre Kame e os outros contam a Kami-Sama o que aconteceu, a batalha continua! Piccolo fica puto da cara e volta ao tamanho normal, partindo pra cima de Goku com toda sua fúria. Ambos lutam com movimentos tão rápidos que nem Kami-Sama (Deus), consegue acompanhar.
Um dos golpes interessantes que Goku lança neste momento, é um Kamehame-Ha com os pés a fim de contra-atacar o demônio.

- Piccolo derruba Goku com uma magia soltada de suas antenas. Ao atacar Goku caído, Kami-Sama aparecepara bloquear o ataque de Piccolo e diz a Goku que eles lutarão juntos. Goku também ficou puto e disse para Kami não fazer isso, pois a luta era dele. Goku pedi que Piccolo dê um soco nele (Goku), para ficarem quites.

- Goku diz ter dominado os golpes de Piccolo. Piccolo se irrita novamente e solta em direção a Goku um golpe teleguiado. Goku vai escapando do golpe, até ficar cara-a-cara com ele e desviar, aí já viu; Piccolo fica detonado ao tomar o próprio golpe (ao longo da história vocês verão como coisas assim acontecem com frequencia na série).

- Com um braço totalmente ferido, Piccolo o arranca e faz surgir outro por regeneração, como uma lagartixa. Ele diz que vai apresentar sua última alternativa pra acabar com Goku.
Goku pressente merda e manda todos se afastarem dali, e Piccolo começa a carregar um Ki realmente grande que faz tremer a área.

Goku pede para que eles se afastem da ilha com um avião, mas não houve necessidade; Tenshinhan abriu um buraco no chão com seu Kikoho e todos ficaram seguros ali.

- Piccolo provoca uma explosão enorme, destruindo prédio daquela ilha onde é realizado o torneio. Ao terminar, para sua surpresa, Goku estava ali ao lado dele paradinho, apenas com pose de bloqueio.

- Goku parte pra cima de Piccolo, já que Piccolo está sem ki depois de ter usado a técnica. Após usar um KamehameHa do ar, o juíz faz a contagem e todos estão com caras de bobos contentes, até que...

- Na contagem 9, Goku é violentamente atingido no peito por um golpe vindo da boca do Piccolo! Piccolo agora faz miséria de Goku, tanto é que ele fere o braço que restou inteiro de Goku para garantir que não aconteça com ele o que aconteceu com seu pai.

- Após subir ao ar e se declarar vencedor, Piccolo lança um golpe que diz que vai acabar a luta! O golpe vai na direção e aparenta ter acertado Goku (com os 4 membros feridos) em cheio.

- Mais um milagre acontece. Lá de trás nos céus vem surgindo a figura de Goku, vindo em direção á Piccolo Daimao e o acerta em cheio! Piccolo cai da arena e Goku é o vencedor do torneio de artes marciais!

- Yajirobe que estava ali perto, dá uma Senzu pro Goku e ele se recupera na hora. Kami Sama vai matar Piccolo, mas Goku impede esse terrorismo, dizendo que se Piccolo morrer, ele também morre e as esferas desaparecerão, não dando pra ressussitá-lo novamente.

- Mestre Kame diz que tudo começou por causa de uma esfera do dragão, e o mundo foi protegido por elas no final das contas. Após isso, Goku pede uma outra Senzu para Yajirobe e faz algo increditável; DÁ PARA PICCOLO DAIMAO!!!!

- "Se você morrer, Kami-Sama também morrerá. E seria triste perder um bom rival. Piccolo diz que recuará, mas voltará algum dia para derrotá-lo e dominar o mundo. E parte...

- SPOILER-MOR !!!! -

- No final, Goku recebe a proposta de Kami-Sama para tomar seu lugar e se tornar o novo Deus. Goku mostra a lingua pra ele, pega Chichi e chama a Kinto 'un. E assim acaba a saga Dragon Ball...

- Mentira! Agora é que o bicho vai pegar :D NÃO PERCAM DRAGON BALL Z, que começa na edição número 32 da sua Old Games Zine ;)

Games que você NUNCA, eu disse NUNCA, verá

mas a gente manda o review ^_^'

"Chose your destiny..."

MORTAL KOMBAT FOFÃO!

Parece um Mugen tosco, mas não é!

Para deter Chuck Norris, você contará com ajudas como: Fofão, Seu Madruga, Silvio Santos, Arthur Bicudo, Katilce, Tiririca dentre outros, alem de 476 personagens secretos que são liberados aos poucos. Por exemplo, ao acessar o menu 'Options' você libera o Marcos Valério. Ao dar uma voadeira com o Ronaldinho, você ganha o Cascão, e assim por diante.

A música de abertura é LINDA!
Começa com a clássica do filme do MK, tocada por Buckethead e quando berrar MORTAL KOMBAT, toca Bilu-Bidu-Aluaiê do Fofão

O último chefe, Chuck Norris, é extremamente difícil; te mata com um só golpe, que é um Fatality selecionado. Para vencê-lo, diz a lenda que tem que enfrentá-lo no Coliseu mas é quase impossível confirmar.

Seleção de personagens: Tente escolher sem MEDO...

Ficha Técnica

Nome: Mortal Kombat Fofão
By: Afro-capitalismo games / Tio Fudido Company

Gráficos: Feio como banheiro de rodoviária
Som: Mix de música de elevador com pátio de obras
Recursos: Ainda não encontrados
Diversão: Similar a observar a grama crescer
Overall: Uma dilícia

Se achá-lo em algum lugar.. ehr.. divirta-se! :P

OLD GAMES COSTA A COSTA

Entrevistado de Hoje: Um palito de picolé

Max Carnage: Ai.. cadê o entrevistado, Pato?

Pato Donald: $#$%QUE ENTREVISTADO??@#@$#@$#@

Max Carnage: PORRA PATO, NÃO MANDEI TU CHAMAR ALGUEM PRA ENTREVISTA DE HOJE?! 0_0" Ai céus, tamo ferrado.. o que é isso que tás comendo?

Pato Donald: #@$#UM PICOLÉ DE MANGA#$##$@

Max Carnage: Aff, fazer o quê. Chupa logo isso pra gente começar a entrevista!

Pato Donald: ????

Max Carnage: Olá, seu Palito de picolé! Como se sente?

Palito: *"..."*

Seu Madruga: Eu heim.. eu vou embora, isso pode ser contagioso!

Louie Louie: Sr. Palito, você tem ciúmes do picolé? Ou você se sente parte dele? Mesmo não sendo chupado? Talvez isso até seja melhor... mas enfim.

Max Carnage: Haha! Os palitos não devem ser seres tão ciumentos. Afinal, são inanimados!

Diego Batera: Como vc se sente sendo chupado por bilhões de pessoas ao redor do mundo ao mesmo tempo?? (sem/com malícia >.<)

Pato Donald: $#$#BOM, ELE NÃO SEI#$#$ %$$@##@!MAS EUS#%$ %$GOSTEI! :DD##$%$%

Colimar: Correm umas histórias por aí que as árvores do chamado "reflorestamento" são discriminadas entre o seu povo, isso é verdade?

Max Carnage: Coitado, esse pobre palito deve ser 1 sobre 10 milhões deve povão :(tadinho, final das contas o discriminado é ele.

Carreirão: As queimadas na floresta amazônica estão acabando com a biodiversidade do local e estão agravando o efeito estufa. Qual a sua opinião a respeito do assunto?

Max Carnage: Nossa maluco, que pergunta de vestibular foi essa? o_o'

Diego Batera: E porque dizem nas propagandas que alguns de vocês são premiados, mas nunca os encontramos? Puta sacanagem com quem compra, véio! u.u

Matt: Vocês fazem concurso público para entrar em grandes empresas como a Kibon ou é por análise de currículo?

Louie Louie: Eu adorava quando você vinha escrito "Vale 1 picolé"!

Colimar: Alguma vez o senhor já sentiu a fúria de algum consumidor que comprou o picolé mas não achou o vale prêmio?

Max Carnage: Porra, se eu contar ninguem acredita. Uma vez, numa padaria aqui perto, compramos três picolés e os três vieram premiados hiahauuahuha. De certo embalaram os premiados numa caixa só por distração.

Louie Louie: É verdade que você dá câncer de boca? Eu já ouvi falar isso.

Pato Donald: @#$#@QUAAAAAACK!#$#$ #$#$ VIRA ESSE$#$ $# TECLADO PRA LÁ!!$##$#

Colimar: O senhor já cansou de ser chamado de cara de pau?

Seu Madruga: E o que tem demais ser chamado de cara-de-pau?! Por exemplo, Cara de pau ou não, eu sou homem!

Pato Donald: $#$#EM SENTIDO#$$# #$@FIGURADO!#$$#

Seu Madruga: ¬¬

Louie Louie: E a sua concorrente de verão? A casquinha de sorvete? O que você acha dela?

Max Carnage: Bem, o palito de picolé é extraido do pau, mas a casquinha é quem tem as bolas! (fraca, né? :~)

Bom.. deu né! Porra, 4 colunas pra fazer ainda e a gente perdendo tempo aqui ¬¬'

Game Movies

Double Dragon (1993)

O filme de hoje é clássico da Sessão da Tarde também, Double Dragon. Bom, eu (Max Carnage) nunca parei pra ver esse filme, até acho que já mas era bem pequeno, mas parecia cool.

"Los Angeles está arrasada após um violento terremoto. As ruas da cidade servem de palco para as disputas de gangues rivais, que tentam dominar a região. Dois irmãos, Jimmy e Billy (Dacascos e Wolf), especialistas em artes marciais, recebem a missão de guardar a metade de um antigo medalhão chinês que - quando completo - pode dar incríveis poderes ao seu dono.
A outra metade caiu nas mãos de Koga Shuko (Patrick), um chefão do mundo do crime, que sonha em dominar todos. Ele não mede esforços para conseguir juntar as duas partes."
Fonte: http://www.cineinsite.com.br/filme/filme-fichatecnica.php?id_filme=1609

Eu sempre fui fã do game e logicamente quando soube da gravação do filme fiquei logo empolgado, até começar a assistir e cair na real. Mas WTF queriam com isso? É tosco e grotesco, pegaram uns atores estagiários, ensaiaram alguns chutes e pronto, a história é tosca e totalmente nada haver com o game, a garota Mary lá nem merece ser citada... A única coisa legal são os inimigos que aparecem, tem o Abobo e uns outros que aparecem no fighting do Neo Geo, aliás vocês sabiam que o game de luta lançado nos arcades foi baseado nesse filme? Ahan...
Enfim, é mais um filme-game que valeu a intenção, ame ou odeie, mesmo assim melhor é esse do que o Mario mil vezes, prefiro ir assistir Jackie Chan que tem comédia e coreografias mais engenhosas nas lutas. :D

Matt

Quem assistiu essa merda sabe que aquela porra do medalhão não tem nada a ver com a saga dos Irmãos Billy e Jimmy.
Deviam se chamar DÉBIL DRÉGONS, de tão imbecis que são as interpretações...
Colocaram 2 pseudo lutadores pra interpretar os malucos, tentando causar alguma relação com o game mas nem. Faltam muitos personagens chave e também o clima de porrada aleatória que rola no game.
Fora que as músicas desse filme são toscas demais. Vale mais assistir MORTAL KOMBAT. =P

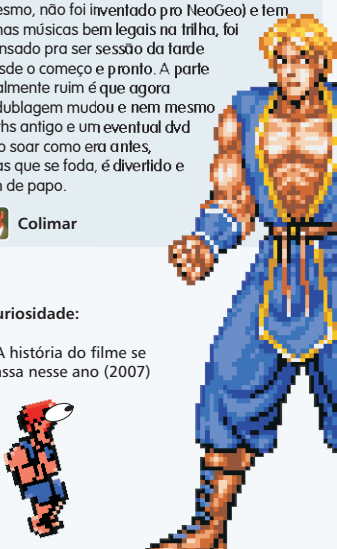
Diego "Batera"

Outro que não ficou grande coisa realmente, reconheço, mas gosto muito desse. Vai saber, pelo menos rendeu aquele jogo do NeoGeo, mas ainda acho esse muito legalzinho. Ao menos tentaram com o Mark Dacascos sendo um dos protagonistas, esse nego sabe lutar.
A história de futuro apocalíptico é batida, a garota que os irmãos disputam é clichê, mas e daí? Tem o Abobo, os inimigos iguais, tem uma hora que aparece o Burnov (que surgiu no jogo mesmo, não foi inventado pro NeoGeo) e tem umas músicas bem legais na trilha, foi pensado pra ser sessão da tarde desde o começo e pronto. A parte realmente ruim é que agora a dublagem mudou e nem mesmo o vhs antigo e um eventual dvd vão soar como era antes, mas que se foda, é divertido e fim de papo.

Colimar

Curiosidade:

- A história do filme se passa nesse ano (2007)



Classificados

TENDA DO BATERA

VENDE-SE fazedor de problemas.
Uma máquina pequenininha que cabe no seu bolso mas que sempre lhe dá o que você precisa pra se foder muito com alguém, ainda mais se for da família :}
Use se você for daquela turma do fundão que adora perturbar tudo e todos, ao mesmo tempo, de preferência. Contactar Adolf Hitler (telefone na edição anterior da OLD GAMES ZINE xD)

Compro Cápsula Hói-Pói tipo Carro Elétrico da Bulma com teto solar, air-bags da Pamela Anderson, stereo CD-Player/radio/mp3 SONY XPLOD, cornetas de 14", subwoofer de 12". Mas só se tiver isso :D

Troco irmã chata por uma espada Hanzo hattori oficial, com a insígnia gravada no cabo. Mandar a espada primeiro para comprovar a veracidade. Grato^^.

VENDO FUSCA GELO 1968
RÁPIDO ANTES QUE DERRETA!
Tratar com Jacinto Machado

Oferece-se cargo para encher o saco de veteranos que não querem ir às aulas para atrapalhar a dos outros. Interessados tratar com Tati_Strange. Preço a combinar.

Compra-se peruca lisa, castanho escuro, tipo a do Zacarias.
Tratar com Marcos Valério

Aceita-se 1 milhão de dólares.
Tratar com Max Carnage

AGORA É SÉRIO ^_^':

Vendo um pedal Zoom 506 Bass. 200 r$. Semi-novo (só não posso falar que é novo, porque eu testei quando eu ganhei, mas eu nunca usei). Tratar comigo! louie.louiee@gmail.com

Vendo Monza 87 SL/E com vidros elétricos, duas portas. Cor bordô. Florianópolis - SC
Tratar nos tels: (48) 32499200; (48) 84163392

E-mails

From: louie.louiee@gmail.com
To: Here
Subject: Du carai

Oiê, galerinha da Old Games! Eu gostaria muito de dizer para vocês, que estão de parabéns! Deus do céu, que revistinha mais batuta! Sério mesmo! Tá do caralho! Essa versão em .pdf... C4R@LH°! Só falta encadernar e vender nas bancas. Super Game Power que se cuide...
Louie Louie

- Valeu Louie! A SGP não é o maior problema, o problema tá na nossa maior concorrente (HA-HA-HAAAAMMMM) revista Caras :x (a Isto É e a Veja também).

From: pikachu@pokemail.com.pkld
To: pikapika
Subject: Pikachu!

Pika... pika, pika! Pika, pika-pika pikachú! Pika pika, pikachú pika-pika!

- Bom, apesar de nem o Pato Donald ter conseguido traduzir isso.. valeu! :P

From: bartolomeugonzaga@pipemail.org
To: Old Games Zine
Subject: Aeewww

Ae pessoal da Old Games, sussa? Então, vi a zine de vocês e achei legal o bagulho. Só queria que tivesse uma coluna sobre a pesca da sardinha, tá ligado mano. Po, ia ser da hora uma coluna sobre a pesca da sardinha. Vlw

---

- Seria? o_0'

From: zizamejald@glahskdc.com
To: Zine
Subject: (none)

Po véi, tem 20 conto pra me emprestar?

- Nem ferrando! Só o Seu Madruga já me deve um mensalão!

e-mails

From: littlejohn@playmobil.com
To: Oldgams
Subject: Oi

Olá pessoa da old zine meu nome e Joaozinho tenho 11 anos e tou voltando as aulas. kria saber se a zine oldgames vai fazer algum materia especial a respeito vlw

---

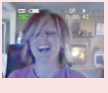
- Claro que não fio, só tem tiozão nessa porra com uns vinte e tantos na cara. O mais moleque aqui deve ser o Louie Louie ou o Carreirão com 19 :P

Musa Old Games

RESULTADO OFICIAL

Ae galera, anuncio aqui o resultado oficial da disputa Musa Old Games 2007 com base na nossa comunidade do orkut.

Mina A — 5 votos



Mina B — 1 voto

A mina A ganha a disputa então! Uh, tesão essa nossa musa heim xD
Valeu a todos que votaram, e ao Colimar pela idéia insana :P

Linka Yo!

Edição Anterior:

Edição #30
Janeiro 2007

Fotologs:

www.fotolog.com/maxcarnage
www.fotolog.com/gameboyadvance
www.fotolog.com/pushstart
www.fotolog.com/gamecovers
www.fotolog.com/cosmo_kramer
www.fotolog.com/game_house
www.fotolog.com/goldengames
www.fotolog.com/ircaraiozine
www.fotolog.com/play2_reviews
www.fotolog.com/colimar
www.fotolog.com/brunocarreirao
www.fotolog.com/louiee
www.fotolog.com/dieagobatera

orkut:

Comunidade da Zine
Perfil da Zine

YouTube:

NES A - Z Tribute by Matt
Um bom dia pra lá de animado :D
Soupe Opera - Nostalgia Cartoon Network
Tributo rox ao Final Fantasy VII

Games On-line

koerich

Divulgação

Ouça todas as músicas da Cereja Azul!
Cereja Azul no MySpace.com
Cereja Azul no orkut

Muito obrigado novamente a todos que estão admirando o nosso trabalho. Do fundo do coração, pois não existe trabalho melhor do que aquele que é conhecido pelo público.

Até a próxima!

Crew Old Games